



## Durchführungsbestimmungen Württembergische Meisterschaften (WüM) 2022

### 0. Vorwort

Die WüM werden nach der aktuellen DBU-Sportordnung durchgeführt. Diese wird durch die vorliegenden Durchführungsbestimmungen sowie die Hygienebestimmungen ergänzt. **Änderungen vorbehalten!**

### 1. Austragungsmodus

#### 1.1 Spielpreis

Der Spielpreis (Junioren/Aktive/Senioren) beträgt einheitlich **3,00 EUR/Spiel**. **Nur** die Spiele der WüM Jugend sind frei. Alle anderen Spiele müssen gezahlt werden, auch die Finalspiele der Aktiven.

#### 1.2 Spielorte, Startzeiten

Die Spielorte werden spätestens nach Meldeschluss bekanntgegeben. Die Startzeiten ergeben sich aus den Startplatz-Einteilungen der einzelnen Wettbewerbe. Diese werden auf der Homepage [www.wkbv-bowling.de](http://www.wkbv-bowling.de) bekanntgegeben.

#### 1.3 Altersklasse Junioren / Aktive Einzel, Doppel, Mixed

Die Aktiven spielen eine Vorrunde mit 6 Spielen am Samstag in maximal 3 Wellen (9 Uhr / 12.30 Uhr / 16 Uhr). Die Junioren spielen die Vor-/Zwischenrunde mit jeweils 8 Spielen und die Finalrunde im Round-Robin-Modus.

Die Aktiven (Einzel/Doppel/Mixed) spielen die Finalrunde nach dem Modus der DM. Im Viertelfinale (VF) spielt Platz 3 gg Platz 6 der Zwischenrunde (ZR), sowie Platz 4 gg Platz 5 der ZR. Platz 1+2 gehen direkt ins Halbfinale (HF). Im HF spielt Platz 1 dann gegen den schlechtesten Gewinner der ZR, Platz 2 gegen den besten Gewinner der ZR.

Beispiel 1: Gewinnt Platz 3 gegen Platz 6, spielt im HF Platz 1 gg Platz 4 oder 5 und Platz 2 gg Platz 3

Beispiel 2: Gewinnt Platz 6 gegen Platz 3, spielt im HF Platz 1 gg Platz 6 und Platz 2 gg Platz 4 oder 5

Gibt es weniger als 6 Teilnehmer in einem Wettbewerb, wird vor Beginn der Vorrunde der Finalmodus bekanntgegeben.

Die zeitliche Einteilung ist teilnehmerabhängig. Die Qualifikation für die Zwischenrunde und das Finale am Sonntag ist abhängig von der Teilnehmerzahl. Diese erfolgt nach dem folgenden Schlüssel (Änderungen vorbehalten):

Teilnehmer VR	Teilnehmer Zwischenrunde	Spiele Zwischenrunde	Teilnehmer Finale	Finalmodus
<= 6	alle TN der VR	6 Spiele bzw. 8 Spiele (nur Junioren)	alle TN der VR	Einzel: Best of 3, 1 gegen 1 VF/HF/FIN: Modus siehe oben
<= 16	TOP 8 der VR		TOP 6 der VR/ZR	Doppel/Mixed: Best of 3, Bakermodus, jeder Spieler spielt abwechselnd 1 Frame VF/HF/FIN: Modus siehe oben
<= 32	TOP 12 der VR			
> 32	TOP 16 der VR			



### 1.4 Altersklasse Senioren Einzel, Trio

Im Einzel werden 2 Vorrunden mit jeweils 6 Spielen, im Trio 2 Vorrunden mit jeweils 4 Spielen auf 2 unterschiedlichen Anlagen gespielt. Die Qualifikation für das Finale ist abhängig von der Teilnehmerzahl in der Vorrunde und erfolgt nach dem folgenden Schlüssel (Änderungen vorbehalten):

Teilnehmer VR	Teilnehmer Finale	Spiele Finale Einzel	Spiele Finale Trio
<= 4	TOP 3 der VR	6 Spiele	4 Spiele
<= 12	TOP 4 der VR	6 Spiele	4 Spiele
> 12	TOP 8 der VR	6 Spiele	4 Spiele

Mannschaftsstärke: die Trios bestehen aus max. 4 Spielern (3 Stamm- und einem Ersatzspieler).

### 1.5 Zuteilung der Spieler zu den Bahnen

In der Vorrunde 1 wird die Zuteilung ausgelost. Der Spieler beginnt auf der gezogenen Bahn an der gezogenen Position – z.B. 8/2 entspricht Bahn 8, Position 2. In der 2.Vorrunde erfolgt die Einteilung der Spieler nach den Ergebnissen der Vorrunde 1 in der jeweiligen Gruppe.

## 2. Bahnwechsel

### 2.1 Bei festgelegter Spieldistanz in ausschließlicher Pinwertung

Nach 3 Spielen werden abhängig von der Anlage und der Zahl der Teilnehmer die Bahnen im Block (**coronabedingt**) gewechselt. Ziel ist es, dass während des Wettbewerbs (Vorrunde, Zwischenrunde) möglichst der gesamte Bahnenbereich durchlaufen wird. Der Wechselmodus wird vor Beginn der jeweiligen Spielrunde festgelegt und entsprechend auf den Spielzetteln vermerkt.

### 2.2 Bei Spielweisen mit Boni

Bei Spielrunden, die nicht allein in Pinwertung (Bonuspins bei Sieg, Punkte bei VMM) durchgeführt werden, wird der Wechselmodus bzw. werden die Bahnen im Vorfeld zugeteilt und auf dem Spielzettel vermerkt.

## 3. Einteilung der Startgruppen

Die Teilnehmeranzahl in der Vorrunde kann es erforderlich machen, dass verschiedene Altersklassen, sowie Männer/Frauen in eine Startgruppe gelegt werden können. Die Einteilung der Startgruppen obliegt hier dem zuständigen WKBV-Sportwart.

## 4. Weitere Hinweise

### 4.1 Anwesenheit vor dem Start

Die Spieler und Spielerinnen müssen rechtzeitig vor Beginn auf der Anlage sein. **Bitte plant gerade in diesem Jahr mehr Zeit ein, da die Corona-Auflagen umgesetzt werden müssen!** Kurzfristige Abmeldungen am Wettkampftag müssen dem Aufsichtsführenden **spätestens 30 Minuten vor dem Start**, auf der betreffenden Bowlinganlage, telefonisch mitgeteilt werden.



Sportwart/Ranglistenwart der Sektion Bowling im WKBV

Marco Pietschner | Kreuzbachstr. 9/1 | 71665 Vaihingen

Mail: [sportwart@wkbv-bowling.de](mailto:sportwart@wkbv-bowling.de)

Telefon: +49 177 2 59 55 57

---

### 4.2 Einspielzeit

Die Einspielzeit startet grundsätzlich vor Beginn der eigentlichen Runde. Die Einspielzeit beträgt bei allen Wettbewerben einheitlich **10 Minuten**.

### 4.3 Kein Startrecht ohne Meldung

Ohne eine vorherige Meldung beim zuständigen WKBV-Sportwart **vor** dem Meldeschluss ist ein Start bei den Württembergischen Meisterschaften **nicht** möglich.

### 4.4 Kein Spielrecht ohne Zahlung, Pass, Ranglistenkarte

Vor dem 1.Start müssen alle Meldegebühren oder Spielgelder entrichtet sein, sonst besteht **kein** Spielrecht. Ebenso müssen zum Spielstart ein Pass mit gültiger Jahresmarke des DKB, sowie eine gültige Ranglistenkarte vorliegen. Dies wird jeweils vor dem Vorrundenstart kontrolliert.

### 4.5 Startberechtigungen bei den Einzelwettbewerben

Alle Juniorinnen, Seniorinnen und Versehrte Damen sind beim Damen-Einzel startberechtigt.

Alle Junioren, Senioren und Versehrte Herren sind beim Herren-Einzel startberechtigt.

### 4.6 Teilnahme von Jugendlichen an den WüM2022 der Aktiven

Die nachfolgenden Ausnahmeregelungen gelten für die Altersklasse A-Jugend, die an den WüM2022 der Aktiven teilnehmen möchten. Die Altersklasse B-Jugend darf weiterhin nur an den Württembergischen Jugendmeisterschaften 2022 teilnehmen. Hier gibt es keinen Spielraum für eine Teilnahme bei den Aktiven.

#### 4.6.1 Einzel-/Doppel-Wettbewerb

Eine Teilnahme der Altersklasse A-Jugend ist möglich. Diese können sich **nicht** für die Teilnahme an der DM2022 qualifizieren. Beim Erreichen der Zwischenrunde bzw. Finalrunde bleibt der Platz erhalten. Es rücken keine Aktiven (m/w/d) nach. Sollte ein A-Jugendlicher (m/w/d) bzw. ein Doppel mit einem oder mehreren A-Jugendlichen (m/w/d) einen Startplatz für die DM2022 erreichen, so rückt automatisch der nächstplatzierte Aktive bzw. das nächstplatzierte Aktiven-Doppel nach.

#### 4.6.2 Mixed-Wettbewerb

Hier kann die Altersklasse A-Jugend ohne Einschränkungen teilnehmen und sich entsprechend der Anzahl der Startplätze auch für die Teilnahme an der DM2022 qualifizieren.

### 4.7 Foto-/Videorechte

Mit der Teilnahme an den Württembergischen Meisterschaften 2022 erklärt sich jeder mit der Veröffentlichung von Foto- und/oder Videomaterial in folgenden Medien einverstanden:

- in Zeitschriften (z.B. „Kegeln und Bowling im WKBV“, Vereinszeitschriften)
- auf der Homepage des WKBV (<https://www.wkbv-bowling.de>)
- auf der Facebook-Seite des WKBV (<https://www.facebook.com/wkbvbowling/>)



### 5. Verteilung der Startplätze zur DM2022

#### 5.1 Zuteilungen der DBU (unter Vorbehalt)

Werden bekannt gegeben, sobald diese durch die DBU veröffentlicht wurden.

Altersklasse	Startplätze	weitere Startplätze
Juniores/Juniorinnen		
Damen-Einzel/-Doppel		
Herren-Einzel/-Doppel		
Mixed-Doppel		
Senioren A/B/C – Einzel		
Senioren A/B/C – Trio		
Seniorinnen A/B/C – Einzel		
Seniorinnen A/B – Trio		
Versehrte 1/2/Damen		

#### 5.2 gesetzte Spieler/innen

Ist aktuell auch noch in Klärung und wird zusammen mit der Verteilung der Startplätze bekanntgegeben.

Damen-Einzel →  
Damen-Doppel →  
Seniorinnen A-Trio →  
Seniorinnen B-Trio →  
Senioren A-Trio →  
Senioren B-Trio →

**Voraussetzung:** Erfolgreiche Teilnahme an den Württembergischen Meisterschaften 2022 und die entsprechende Qualifikation für die Zwischenrunden bzw. die Finals (Junioren/Senioren). Die Doppel-/Trio-paarungen nehmen in identischer Zusammensetzung, sofern möglich, an den WüM2022 teil.

Erreicht ein gesetzter Spieler die Startplatz-Ränge, rutscht automatisch der nächste Platz nach.

#### 5.3 Qualifikation zur Deutschen Meisterschaft (DM)

Bei den Aktiven/Senioren qualifiziert sich Platz 1 automatisch für die DM, alle weiteren Plätze **können** vom Sportausschuss gesetzt werden. Bei den Junioren qualifiziert sich Platz 1 automatisch für die DM, alle weiteren Plätze **werden** von den U23-Kaderkoordinatoren festgelegt.

Mit sportlichem Gruß

Marco Pietschner  
Vaihingen, 30.08.2021